



[FAQs](#) > [Help by Connection Type \(BT, Internet,...\)](#) > [Autoradio](#) > [Highway 300Di](#) > [Aktualisieren der Software auf Ihrem Highway 300Di](#)

Aktualisieren der Software auf Ihrem Highway 300Di

Laura - 2021-10-19 - [Highway 300Di](#)

Checkliste:

Sie benötigen einen frisch formatierten USB-Stick, um ein Software-Upgrade auf Ihrem Highway300Di durchzuführen.

Sie benötigen den neuesten Software-Download für den Highway 300Di. Sie können die neueste Software von der Download-Website herunterladen.

Sie benötigen ein Dekomprimierungstool wie WinZip, das auf Ihrem Computer installiert sein muss.

Vorbereiten der Datei und Ihres USB-Sticks

Wenn Sie die Datei auf Ihren Computer herunterladen, wird sie als komprimierte Datei (.ZIP) ankommen, die dekomprimiert werden muss. Verwenden Sie ein Dekomprimierungstool wie WinZip, um die Datei zu dekomprimieren (oder zu "entpacken"), und speichern Sie die Datei an einem Ort auf Ihrem Computer, den Sie leicht finden können. In der Zip-Datei befindet sich nur eine einzige .dfu-Datei zum Speichern.

Stellen Sie sicher, dass Ihr USB-Stick frisch formatiert ist und keine Daten darauf gespeichert sind.

Kopieren oder verschieben Sie nun die entpackte .dfu-Datei auf Ihren frisch formatierten USB-Stick. Die .dfu-Datei sollte die einzige Datei sein, die auf dem USB-Stick vorhanden ist.

Installieren der Software auf Ihrem Highway 300Di

Drücken Sie die Home-Taste auf Ihrem Highway 300Di-Controller und wählen Sie Einstellungen > Software-Aktualisierung.

Stecken Sie den USB-Stick in die USB-Buchse/Kabel* des Highway und drücken Sie den Select-Knopf, um die Aktualisierung zu bestätigen.

Der Aktualisierungsvorgang beginnt, aber beachten Sie, dass er etwa fünf Minuten dauern kann. Stellen Sie sicher, dass Sie Highway 300Di während des Aktualisierungsvorgangs nicht ausschalten oder Ihr Fahrzeug starten, da sonst die Aktualisierung fehlschlagen könnte.

*Wenn Sie Ihre USB-Buchse oder Ihr USB-Kabel nicht finden können, wenden Sie sich bitte an Ihren Installateur.